



報道関係各位

2015 年 6 月 **15** 日 メルコ・クラウン・エンターテインメント

「DreamPlay by DreamWorks」が シティ・オブ・ドリームス・マニラに正式オープン

メルコ・クラウン・エンターテインメント(Melco Crown Entertainment、本社:香港、共同会長 兼 CEO:ローレンス・ホー/Lawrence Ho)の子会社であるメルコ・クラウン(フィリピン)リゾーツ・コーポレーション(Melco Crown (Philippines) Resorts Corporation、本社:フィリピン・マニラ、会長:クラレンス・チュン/Clarence Chung、以下 メルコ・クラウン・フィリピン)は、2015年6月12日(金)にフィリピン・マニラの統合リゾート施設であるシティ・オブ・ドリームス・マニラにおいて、ドリームワークス・アニメーション(DreamWorks Animation、本社:米国カリフォルニア州、最高経営責任者:ジェフリー・カッツェンバーグ/Jeffrey Katzenberg)が世界で初めて手掛ける屋内テーマパーク「DreamPlay by DreamWorks(ドリームプレイ・バイ・ドリームワークス)」が正式オープンしたことを発表しました。オープニング式典には子供たちやドリームワークス・アニメーションの人気映画に登場するキャラクターに加え、多くの著名なゲストが参加しました。

メルコ・クラウン・エンターテインメント共同会長兼 CEO であるローレンス・ホーと、ドリーム ワークス・アニメーションの最高経営責任者であるジェフリー・カッツェンバーグもテープカット 式典に参加し、新しいファミリー向けエンターテインメント施設のオープニングを祝いました。

オープニング式典にて、スピーチを行ったローレンス・ホーは、次のように述べています。「クリエイティブかつ革新的な世界屈指のエンターテインメントを提供するドリームワークス・アニメーシ





ョンとの協業は、世界的なエンターテインメント企業とのパートナーシップを通じてアジア地域の みならず世界的に魅力の高いレジャー施設開発を推進するという当社の強みを改めて示すこととな りました。この世界初のファミリー向けテーマパークは、世界屈指のレジャーとエンターテインメ ントを提供し、アジアの観光地としての魅力を最大限に引き出すという当社の戦略を促進する重要 な節目となります。」

ジェフリー・カッツェンバーグは次のように述べています。「この度、マニラならびにフィリピンの人々に向けて世界で唯一となる独創的な施設を設けたいというローレンス・ホー氏の意向により、当社にお声掛けいただきました。それから2年が経ち、実際に当テーマパークの正式オープン日を迎え、当初から抱いていた高い期待を超える仕上がりに驚くとともに、非常に嬉しく思います。多くの方にご来場いただき、最高な体験をお楽しみいただければ幸いです。ローレンス・ホー氏が抱く大きな夢の一部を実現できたことを喜んでいます。」

また、同式典には、マニラ首都圏パラニャーケ市長のエドウィン・オリヴァレス氏に加え、フィリピンのセレブリティ界からケイ/フレディ・ティンガ夫妻、テッサ・バルデス氏、デイビッド/ジェニファー・セルドラン夫妻、ミカエラ/チュチョ・マルティネス夫妻、グレース/ラウロ・バジャ夫妻、ジャン/ジョイ・ソット夫妻、セシール/ジェロエン・バン・ストラテン夫妻が出席しました。

「DreamPlay by DreamWorks」は、世界的な人気を誇るドリームワークス・アニメーションの作品である「カンフー・パンダ」や「シュレック」、「マダガスカル」、「ヒックとドラゴン」などのキャラクターたちと触れ合いながら、子供たちがクリエイティブと楽しさを追求した様々なアトラクションを楽しむことができる世界で初めての施設です。

12 種類のアトラクションには、「カンフー・パンダ」の主役であるポーとのカンフー特訓や、シュレックと行く沼地の冒険、ヒックとトゥースレスと一緒に挑戦するドラゴン飛ばし、「マダガスカル」





に登場するペンギンたちとの海を越える冒険など、魅力的な体験が揃っています。各映画作品をテーマにしたエリアでは、それぞれインタラクティブな学習の機会を提供しており、「カンフー・パンダ」では実際に身体を動かすことによる身体運動やアスレチック、「マダガスカル」では浮力や軌道などの物理学、「シュレック」ではシェ・ジンジー(Chez Gingy)でのお料理、「ヒックとドラゴン」では飛行や空気力学について学習することができます。

「DreamPlay by DreamWorks」は 5,000 平方メートルの敷地面積を誇り、新たなファミリー向けエンターテインメント施設として、2015 年 3 月のソフトオープン以来、想定来場者数を超える高い人気を博しています。メルコ・クラウン・フィリピンは、レジャーを追求する国内外の旅行者に対してフィリピンならびにマニラを訴求する戦略の一環として、このたび同施設をオープンしました。

「DreamPlay by DreamWorks」のアトラクションは、全てドリームワークス・アニメーションもしくは iP2 エンターテインメントのクリエイティブかつ芸術的なスタッフによって設計されています。 ドリームワークス作品の優れた要素と教育コンセプトの体験型アトラクションを融合させ、家族でお楽しみいただけるオリジナリティー溢れるアドベンチャーを提供します。

「DreamPlay by DreamWorks」は午前 10 時から午後 10 時まで営業しており、シティ・オブ・ドリームス・マニラ 2 階のショッピングエリアである The Boulevard に位置しています。

シティ・オブ・ドリームス・マニラは、統合カジノリゾートの開発を行う MCE レジャー(フィリピン)コーポレーション(MCE Leisure Philippines)と SM グループ傘下のベル・コーポレーション (Belle Corporation) によって開発され、アジアでエンターテインメント・リゾート施設の開発を行うメルコ・クラウン・エンターテインメント(SEHK: 6883) (NASDAQ: MPEL)の子会社であるメルコ・クラウン(フィリピン)リゾーツ・コーポレーション(フィリピン上場"MCP")の子会社、MCE レジャー・フィリピンによって運営されています。

10 億ドル投資の上、戦略的にマニラのエンターテインメント・シティの入口に誕生したシティ・オ





ブ・ドリームス・マニラは、フィリピンやその周辺地域における高級レジャー及びエンターテイン メントのデスティネーションとして運営されています。

###

- © 2015 年メルコ・クラウン (フィリピン) リゾート・コーポレーション著作権を全て留保します。 すべての情報は予告なしに変更される場合があります。
- © 2015 ドリームワークス・アニメーション LLC 著作権を全て留保します。

メルコ・クラウン・エンターテインメント セーフハーバー条項

本リリースには将来の見通しに関する記述が含まれています。 本条リリースの記載事項は、1995 年私募証券訴訟改革法セーフハーバー条項 に基づいて作成されています。 当社は米国証券取引委 員会(「SEC」)への定期的な報告書、株主向けの年次報告書、プレスリリースおよびその他の書 面による資料および当社の役員、取締役または従業員から第三者への口頭での説明の中で、文書ま たは口頭で将来に関する見通しを述べる可能性もあります。当社の考えや期待に関する記載を含め、 歴史的事実ではない記述は将来の見通しに関する記述にあたります。将来の見通しに関する記述に は固有のリスクおよび不確実性が存在し、実際の結果が将来の見通しに関する記述と大きく異なる 原因となる複数の要因が存在する可能性があります。これらの要因には、以下の内容が含まれます が、これらに限るものではありません。 (i) マカオおよびフィリピンのゲーム市場の成長および旅 行者の集まり具合、(ii) 株式市場および金融市場の変動、(iii) 地域および世界の経済状況、(iv) 当社 の予想される成長戦略、(v) 当社の将来の事業展開、事業成績および財務状況。 場合によっては、 将来の見通しに関する記述は、「可能性がある」、「であろう」、「期待する」、「考えられる」、 「目標とする」、「目指す」、「見積もる」、「意図する」、「計画する」、「信じる」、「潜在 的」、「継続する」、「~である見込みが高い」などや、その他同様の表現を含む言葉やフレーズ によって特定される場合があります。 こうしたリスク、不確実性、要因などに関する詳しい情報は 当社の SEC への提出文書に記載されています。 本リリースの中で提供されるすべての情報は、本 リリース日現在のものであり、当社は適用法の下で要求される場合を除き、かかる情報を更新する 義務は有していません。





ドリームワークス・アニメーション 将来予測に関する記述

本プレスリリースには、1995 年米国民事証券訴訟改革法(U.S. Private Securities Litigation Reform Act of 1995) に基づく将来の見通しに関する記述が含まれています。既に発表しているリストラ計 画における当社の計画や期待、当社の信念や現在および将来のリリースのパフォーマンス予想、今 後の映画や他のプロジェクトのため人材や取締役およびストーリーに関する予想は、将来の見通し に関する記述が含まれます。これらの記述は当社の事業領域である業界に関する現在の予想と予測 及び経営陣は信条と仮定に基づきます。これらの記述は将来の業績を保証するものではなく、リス ク、不確実性および予測することが困難である仮定を伴います。実際の業績は、経済動向、市場に おける競争、技術および/または規制などによる変化、およびドリームワークス・アニメーション SKG 社の事業運営に影響を与えるリスクや不確実性によって本リリース内容の記述と異なる可能性があ ります。これらリスクと不確実性には次が含まれます:映画の人気、各年の限られた数の成功作品 への依存、長編映画の制作およびマーケティング、動画の著作権侵害、急速な技術変化や代替形態 の効果の増加費用エンターテインメントと独自の技術の保護、強化や新しい技術開発の必要性。加 えて、アニメーション作品の開発や制作における不確実性やリスクによって、本文書に含まれるプ ロジェクトのリリース日が遅れる可能性があります。更なるリスクや不確実性につきましては、当 社から米証券取引委員会に提出している報告書や最新の年次報告書フォーム 10-K および最新の四 半期レポートなどをご参照ください。ドリームワークス・アニメーションは、新規情報の追加、将 来に起こりうる出来事、見通しの変更が発生した場合であっても、将来の予測に関する記述を更新 する義務は有していません。

シティ・オブ・ドリームス・マニラについて

シティ・オブ・ドリームス・マニラは 2014 年 12 月に一般向けに開業しました。これにより、メルコ・クラウン・エンターテインメントはフィリピンの急速に成長中のダイナミックな観光業界に正式に参入したことになります。マニラのマニラ湾エンターテインメント・シティの総合カジノリゾートは、すべてが MCE レジャーによって運営・管理されています。

約 6.2 ヘクタールの敷地に立つダイナミックで革新的なリゾート複合施設は、エンターテインメント・シティの入口に位置し、究極のエンターテインメント、ホテル、小売店舗、レストラン、ライフスタイルの各サービスを提供しています。総合ゲームスペースには VIP 向けと一般向けのゲーム





施設があり、約 380 台のゲームテーブル、1,700 台のスロットマシン、1,700 台の電子テーブルゲームが備えられています。

この総合リゾートには次のような3つの特徴豊かなエンターテインメント施設があります。教育的な家族でお楽しみいただけるインタラクティブ・エンターテインメント・センター「DreamPlay by DreamWorks(ドリームプレイ・バイ・ドリームワークス)」(世界初)、カジノ内にあるライブ・パフォーマンスを中心としたラウンジ、独特な建築スタイルで外観にクリエイティブな照明デザインが施されているマニラ湾地区のアイコン的ランドマーク、Fortune Egg(フォーチュン・エッグ)にある Chaos & Pangaea ナイトクラブ。

シティ・オブ・ドリームス マニラはフィリピンで無比のエンターテインメントとおもてなしのエクスペリエンスをお届けし、マニラのレジャー、ビジネス、観光の多様性と深さを強化し、アジアの高級レジャー地域としての地位を向上させ、成長させていく上で重要な役割を果たすことになります。フィリピン国内やアジアおよび世界中からマニラを訪問し、レジャーやエンターテインメントを求める人たちが急速に増え、その多様性も拡大している中、そのようなニーズに応えるために特別に開発されました。

メルコ・クラウン(フィリピン)リゾート・コーポレーションについて

メルコ・クラウン(フィリピン)リゾート・コーポレーションはフィリピン証券取引所(PSE: MCP)に上場しているメルコ・クラウン・エンターテインメント(SEHK: 6883、NASDAQ:

MPEL)の子会社です。 同社はマニラでカジノ、ホテル、小売店舗、エンターテインメントの総合リゾートであるシティ・オブ・ドリームス マニラを開発しました。このリゾートには6つのホテル棟があり、そこにはクラウン・タワー・ホテル、ノブ・ホテル、ハイアット・シティ・オブ・ドリームス マニラ、多数の有名レストランやバー、ゲーム施設、複数階にまたがる駐車場、3ヵ所の独立したエンターテインメント施設などがあります。 メルコ・クラウン・フィリピンについての詳細は、www.melco-crown-philippines.com をご覧ください。

ドリームワークス・アニメーションについて

ドリームワークス・アニメーションは、高品質なコンピューターグラフィックスアニメーションフィルム、TV番組、ライブエンターテイメントを制作し、世界中のお客様にお届けしています。ド





リームワークスは世界でトップレベルのスタッフおよびマネジメントチームと卓越した映画製作技術とノウハウを持っています。ドリームワークス・アニメーションは 5 年連続で、FORTUNE 誌®の「働きたい企業ベスト 100 社」に選ばれていて、2013 年には 12 位にランクインしました。ドリームワークス・アニメーションによる作品はすべて 3D 作成となっており「シュレック」や「マダガスカル」、「カンフー・パンダ」、「ヒックとドラゴン」、「長ぐつをはいたネコ」、「ザ・クルッズ」等を含む 26 タイトルの映画作品をリリースしています。

iP2エンターテインメントについて

iP2エンターテインメントは国際的にファミリー向けエンタイテンメント施設やメディアの提供を 行う企業であり、世界的なブランドと協業し、家庭外のエンターテインメント体験の開発及び運営 を行っています。同社のミッションとして、多くの人に愛されている有名なキャラクターの世界観 の中で、革新的で記憶に残る貴重な体験と、遊びを楽しむことから生まれる学習を提供しています。

投資家様向けの情報につきましては、以下までご連絡ください。

メルコ・クラウン・エンターテインメント

ロス・ダンウッディ

IR担当バイスプレジデント

電話: +853 8868 7575 / +852 2598 3689

メールアドレス: rossdunwoody@melco-crown.com





メディア向けの情報につきましては、以下までご連絡ください。

メルコ・クラウン・エンターテインメント

マギー・マー

コーポレート・コミュニケーション部長

電話: +853 8868 3767 / +852 3151 3767

メールアドレス:

MaggieMa@melco-crown.com

フライシュマン・ヒラード・ホンコン

キティ・リー

電話: +852 2586 7861

メールアドレス:

Kitty.Lee@fleishman.com

フライシュマン・ヒラード・ジャパン

更岡 千春

電話: +813 6204 4366

メールアドレス:

Chiharu.Saraoka@fleishman.com